



УНИВЕРСИТЕТ ЗА НАЦИОНАЛНО И СВЕТОВНО СТОПАНСТВО

РЕГЛАМЕНТ ЗА УЧАСТИЕ В НАЦИОНАЛНО СЪСТЕЗАНИЕ ПО ПРИЛОЖНА ИНФОРМАТИКА

На първенците от организираниите по решение на Академичния съвет национални състезания и конкурси се признава оценка Отличен 6.00 за резултат от конкурсен изпит в УНСС за съответното поднаправление и специалност.

Национално състезание по приложна информатика

1. Регламент за провеждане на националното състезание по приложна информатика
2. Ръководни органи на националното състезание по приложна информатика за учебната 2016/2017
3. Тематики за националното състезание по приложна информатика

1. Регламент за провеждане на националното състезание по приложна информатика

ЦЕЛИ НА СЪСТЕЗАНИЕТО

- селектиране на учениците с формиран интерес и знания по Приложна информатика за потенциално позициониране като бъдещи студенти в УНСС;
- засилване мотивацията на учениците от професионалните гимназии по информатика и електроника в страната за пълноценно усвояване на посочения учебния материал и нагласата за продължаващо и самостоятелно учене чрез стимулиране на състезателното начало;
- предоставяне на възможност за творческа изява на ученици със задълбочени знания и формирани практически умения в областта на приложната информатика;
- осигуряване плавен преход на учениците от средното във висшето училище чрез балансиране на изискванията на изхода и входа;
- стимулиране на най-добрите ученици в областта на информационните технологии за усвояване на допълнителни знания и обогатяване на уменията им;
- развиване на сътрудничество между професионалните гимназии и УНСС.

УЧАСТНИЦИ В СЪСТЕЗАНИЕТО

Ученици от XII клас на професионалните гимназии по информатика и електроника



УНИВЕРСИТЕТ ЗА НАЦИОНАЛНО И СВЕТОВНО СТОПАНСТВО

ОРГАНИЗАЦИЯ НА СЪСТЕЗАНИЕТО

Дата на провеждане: 25 март 2017 г.

Място на провеждане: в сградата на УНСС (Тестови център), гр. София

Начало: 9,00 ч. за учениците, включени в първа група и 11,00 ч. за учениците, включени във втора група (при наличие на по-голям брой участници).

Времетраене: 75 минути.

Форма: Състезанието е индивидуално и се провежда под формата на електронен изпит. Учениците, които участват в него, решават тест, който включва 30 въпроса. Всеки въпрос има по 5 възможни отговора, от които само 1 е верен.

УЧЕБНО СЪДЪРЖАНИЕ

Тестът включва:

- въпроси по тематики, включени в учебните програми на професионалните гимназии обучаващи по специалност: Системно програмиране, Компютърна техника и технологии и Компютърни мрежи и СОУ с профил информационни технологии;
- задачи и казуси от изброените тематики.

РЕГИСТРАЦИЯ ЗА УЧАСТИЕ

Професионалните гимназии, СОУ или индивидуалните кандидати заявяват желание за участие в състезанието на e-mail: test_unss@abv.bg в срок до 10 март 2017 г. За целта се попълва заявка за участие в състезанието по образец.

ПРОВЕЖДАНЕ

Регистрирането на участниците в информационната системата на УНСС става чрез въвеждане на име, ЕГН и регистрационен номер, който ще бъде получен от участниците на e-mail, от който е подадена заявката им за участие в състезанието. Всеки ученик попълва индивидуален тест на компютър, като отбелязва верния отговор на всеки въпрос. До компютъра на всеки ученик има указание за работа с изпитната програма. Преди започване на състезанието служители от УНСС провеждат инструктаж на учениците как да работят. Компютърната система е изключена от интернет и всички други програмни системи. На компютрите няма заредени електронни инструменти като електронни калкулатори.

При влизането в залата всички ученици оставят своите телефони, чанти и всякакви електронни принадлежности в индивидуални заключващи се боксове, намиращи се на входа на Тестовия център на УНСС.



УНИВЕРСИТЕТ ЗА НАЦИОНАЛНО И СВЕТОВНО СТОПАНСТВО

Учениците трябва да се явят минимум 30 минути преди началния час на състезанието. Учениците задължително трябва да представят ученическа книжка и лична карта, необходима за идентификация по време на състезанието.

ОЦЕНЯВАНЕ

Оценяването е по точкова система, максимален брой точки – 120. За всеки верен отговор се получават 4 точки, а за всеки грешен се отнема по 1 точка.

КЛАСИРАНЕ

Класирането на учениците се извършва въз основа на получения брой точки. На първенците, класирани с най-голям брой точки се признава оценка отличен 6,00 за конкурсен изпит за кандидатстване в УНСС за поднаправление „Приложна информатика, статистика и иконометрия“ - специалност „Бизнес информатика и комуникации“. Изготвя се окончателен протокол за резултатите на участниците, в който се отбелязват точките.

Класирането на участниците ще бъде обявено в срок до 2 дни след приключване на състезанието. Информация за победителите в състезанието ще бъде публикувана на сайта на УНСС и на координатора на професионалните гимназии – СПГЕ „Джон Атанасов“. Резултатите на всички участници ще бъдат изпратени по e-mail.

2. Ръководни органи на Националното състезание по приложна информатика за учебната 2016/2017

ПРОГРАМЕН СЪВЕТ:

Председател: проф. д-р Огнян Симеонов – Първи зам.-ректор на УНСС и председател на Асоциацията на икономическите училища в България

проф. д-р Камелия Стефанова – декан на Факултета по „Приложна информатика и статистика“, УНСС

инж. Полина Костова – Директор на СПГЕ „Джон Атанасов“, София

ОРГАНИЗАЦИОНЕН КОМИТЕТ:

Председател: Проф.д-р Камелия Стефанова – декан на Факултета по „Приложна информатика и статистика“, УНСС

проф. д.ик.н. Валентин Кисимов – хоноруван преподавател катедра „Информационни технологии и комуникации“, УНСС



УНИВЕРСИТЕТ ЗА НАЦИОНАЛНО И СВЕТОВНО СТОПАНСТВО

доц. д-р Александрина Мурджева- научен секретар на катедра „Информационни технологии и комуникации“, УНСС

доц. д-р, Любен Боянов – преподавател в катедра „Информационни технологии и комуникации“, УНСС

Валери Дикльовски – директор на дирекция „Информационни технологии“, УНСС

Виолет Маринова – ръководител отдел „Кандидат-студенти“, УНСС

инж. Любица Димитрова – отговорен учител за специалност “Системно програмиране“ в СПГЕ „Джон Атанасов“

инж. Милена Добрикова – старши учител по Информатика и Информационни технологии в СПГЕ „Джон Атанасов“

3. Тематики за националното състезание по приложна информатика

Microsoft Excel, Microsoft Word и Microsoft Power Point, Microsoft Access, Web дизайн, Операционни системи, Кодове и бройни системи, Алгоритми, Компютърни мрежи, Компютърен хардуер, Специализиран софтуер за проектиране на електронни схеми.